

Appel à Projets Entreprises

Lancement : 24/11/09

URBITOUCH

MOTS CLÉS

**INTERFACES HOMME-MACHINE
ROBOTIQUE**

INTERFACE, TACTILE, ERGONOMIE, PORTABILITÉ, STANDARD, ROBOTIQUE, URBI

PRÉSENTATION DU PROJET

CHAMP SCIENTIFIQUE

Interfaces Homme-Machine, Robotique.

Mots clés : Interface, tactile, ergonomie, portabilité, standard, robotique, urbi

RÉSUMÉ DE LA RECHERCHE

Depuis l'arrivée de l'iPhone, les interfaces tactiles ont une place de plus en plus significative dans notre environnement interactif. Cette évolution est l'occasion de repenser les modes d'interaction classiques disponibles pour le programmeur ou l'expérimentateur en robotique.

Gostai développe depuis plusieurs années une interface programmable générique pour robot nommée Gostai Lab et basée sur l'OS robotique « Urbi ». Gostai Lab permet de visualiser et de manipuler n'importe quel moteur ou capteur du robot par l'intermédiaire de widgets librement disponibles sur une surface graphique vierge. L'objectif de ce travail de recherche est de réfléchir aux évolutions possibles de Gostai Lab dans le cadre d'une interface tactile, en particulier dans le cadre de l'iPhone. Une première base consistera à donner accès au contrôle caméra et déplacement, puis à permettre l'ajout incrémental de contrôleurs supplémentaires pour n'importe quelle variable du robot, tout en bénéficiant des avantages de l'approche tactile. L'objet de la recherche est d'explorer de nouveau type d'interface homme/machine et d'ergonomie tirant pleinement partie des capacités tactiles du device. Une extension de ces idées à une version tactile de Gostai Lab sera envisagée dans le cadre des futures interfaces tactiles de bureau.

L'accès au robot se fera soit par un accès direct à via l'IP du robot, soit à travers la plateforme GostaiNet et son API réseau permettant d'accéder à n'importe quel robot connecté à GostaiNet via un login/mot de passe.

OBJECTIF DE LA RECHERCHE

Explorer les nouvelles possibilités de contrôle robotique offertes par les récentes interfaces tactiles et mobiles du type « iPhone ».

Identifier des types d'interactions originales qui ne dérivent pas nécessairement d'une transposition directe des interfaces classiques actuelles, telles que celle proposées par le logiciel Gostai Lab.

NIVEAU DE CONFIDENTIALITÉ

Non confidentiel

VOLUME FINANCIER PRÉVU

10K€

% DE FINANCEMENT COUVERT PAR L'ENTREPRISE

À préciser

DURÉE DU PROJET

3 mois

DATE DE DÉPART DE LA RECHERCHE

Janvier 2010

DATE DE FIN DU PROJET

Avril 2010

LIEU D'EXÉCUTION DE LA R&D

Non spécifié

ÉLÉMENTS DE PI

Les éléments de PI seront à définir entre les services compétents de l'entreprise et de l'établissement dont relève le laboratoire après un premier contact.

PÉRIMÈTRE DE L'APPEL À PROJET

Appel à projets national

RENSEIGNEMENTS PRATIQUES

MODALITÉS DE SÉLECTION

Sélection sur dossier : prévoir une page de descriptif du laboratoire et de ses réalisations.
Contact email préalable: contact@gostai.com

CONTACTS

NOM DU CONTACT ET COORDONNÉES DE L'ENTREPRISE

Landau Samuel – Responsable partenariats académiques/industriels ;
01 55 43 76 71 – 15 rue Jean-Baptiste Berlier 75013 Paris – landau@gostai.com

MODE DE RETRAIT DU DOSSIER (SI APPLICABLE)

Dossier libre, voir « modalités de sélection »

PRÉSENTATION DE LA POLITIQUE DE RECHERCHE PARTENARIALE DU GROUPE

<http://academics.gostai.com>