

## Edition 2007 du programme Audiovisuel et Multimédia

Liste des projets sélectionnés (par ordre alphabétique) :

<b>ACRONYME et Titre du Projet</b>	<b>Coordinateur</b>
<b>AVISON</b> Archivage VIdéo et Indexation par le SON	Georges LINARES
<b>CAMAZOC</b> Caractérisation, métrologie et optimisation de la zone de couverture en mobilité	Laurent KERGER
<b>CAM-RELIEF</b> Conception et réalisation d'un système de prise de vues pour l'obtention de séquences vidéo	Didier DEBONS
...	
<b>CARE</b> Cultural experience: Augmented Reality and Emotion	Jean-Baptiste DE LA RIVIERE
<b>GAMME</b> Guide Augmenté Mobile pour les Musées et Expositions	Pascal HOULIER
<b>GYROVIZ</b> Modélisation Automatique 3D Temps réel Robuste à partir d'Images Localisées	Marie-Annick GIRAUD
<b>HDR STUDIO</b> Développement d'une chaîne complète de production de contenu 3D hyper réaliste ...	Dominique POULIQUEN
<b>MEDIEVALS</b> Marquage et Embrouillage pour la Diffusion et les Echanges Vidéos et Audios Légalisés et Sécurisés	Octavian FOLEA
<b>PLUG</b> Play Ubiquitous Games and play more	Eric GRESSIER-SOUDAN
<b>RAFFUT</b> Repérage Automatique de Fichiers Frauduleux sur sites UGC (User Generated Content)	Michel ROUX
<b>RPM2</b> Résumé Plurimédia, Multi-documents et Multi-opinions	Claude DE LOUPY
<b>SIGNCOM</b> Sign-based Communication between real and virtual Agents	Sylvie GIBET
<b>VIDEOSTEPS</b> Problématiques de fatigue visuelle liée à la diffusion de films reliefs.	Veizio COSSIO
<b>VIRAGE</b> Plate-forme de recherche sur les nouvelles interfaces de contrôle et d'écriture pour la création artistique et les industries culturelles	Pascal BALTAZAR
<b>VOODDO</b> Grille de livraison vidéo & navigateur interactif multimédia	Samuel KAJDAS

La décision de financement de ces projets est conditionnée par la validation des budgets des projets, par les résultats de l'analyse financière des partenaires privés et par la fourniture par chaque partenaire des informations administratives et financières nécessaires.

Liste complémentaire :

**ACRONYME et Titre du Projet**

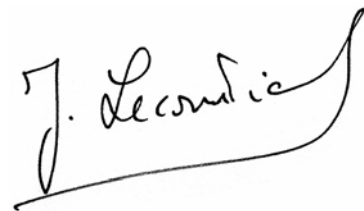
**Coordinateur**

- |  |                       |
|--|-----------------------|
| <b>1. CHEVEUX</b> Chevelures virtuelles  | Bruno GAUMETOU        |
| <b>2. RESEARCH</b> Solutions Rich Media pour une ergonomie innovante des services de recherche sur mobiles                 | Jean-Claude DUFOURD   |
| <b>3. LASERIM@GE</b> Développement de sources laser à fibre doublées en fréquence pour les systèmes de projection d'images | Eric DELEVAQUE        |
| <b>4. DEEPSCREEN</b> Visualisation Relief sur Ecran Standard   | Christophe LANFRANCHI |
| <b>5. ADVIDEO</b> Accès interactif dédiés à la vidéo sécurisée   | Gilles GUILGUE        |
| <b>6. HUMANMOVI</b> Mouvement Virtuel Humain et Animal   | Pierre LEGRENEUR      |

La liste des projets définitivement financés par l'ANR sera rendue publique au terme des instructions administrative et financière.

Le 16 juillet 2007

Le directeur général



Jacqueline Lecourtier